

วิธีคุยกับเด็กเกี่ยวกับอีสปอร์ต

ต้นทุนที่เด็กต้องเสียไปให้กับอีสปอร์ตมีไม่น้อย

เช่น ต้นทุนด้านเวลา การเงิน สุขภาพกาย จิตใจ
และโอกาสในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ
ที่เป็นประโยชน์ในชีวิต ฯลฯ

เด็กสามารถฝึกฝนสมองและทักษะ:
การคิดและตัดสินใจได้จากการทำกิจกรรมอื่น ๆ
นอกเหนือจากการเล่นเกม

เด็กที่ใช้เวลากับอีสปอร์ตมากเกินไป

จนกระทั่งสูญเสียหน้าที่และการเข้าสังคม
ผลการเรียนแย่ลง เด็กกลุ่มนี้ คือ
“เด็กติดเกม”

ศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

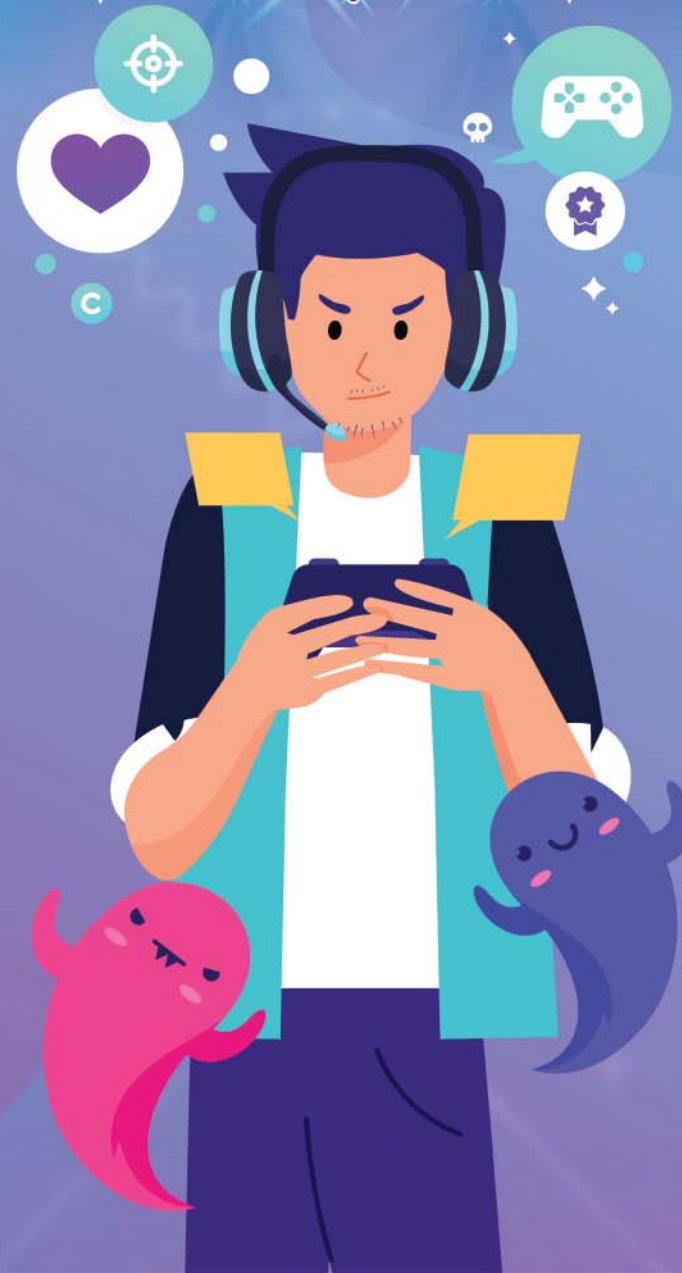


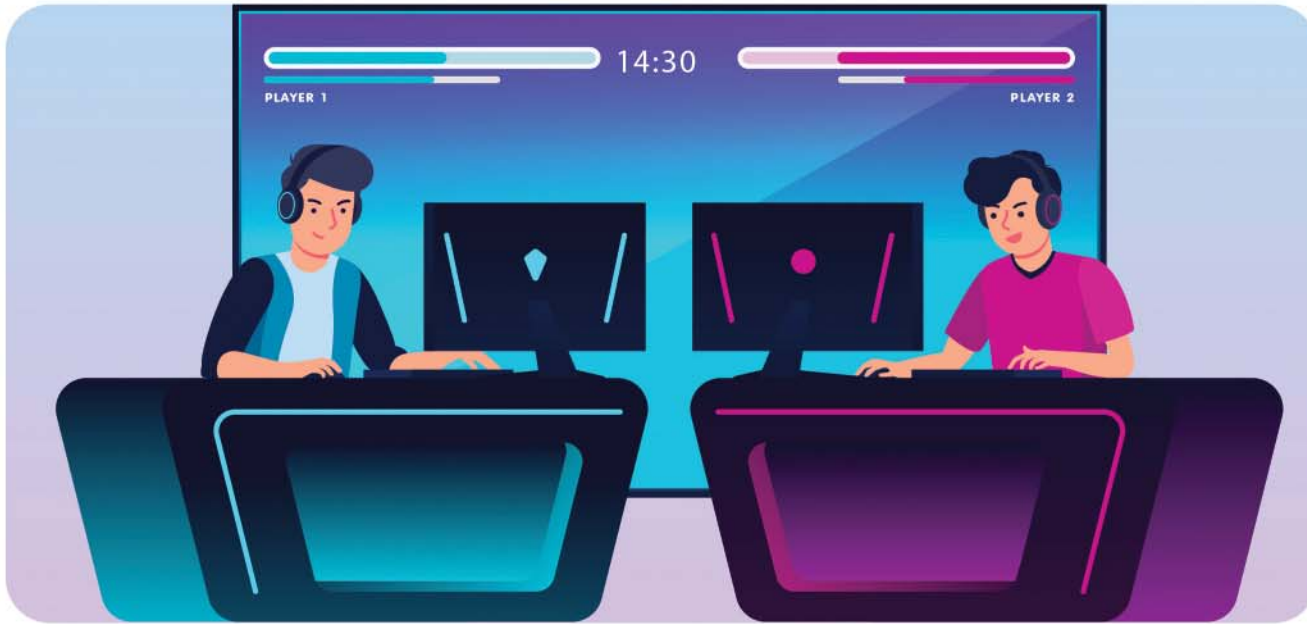
สแกน QR CODE



รู้เท่าทันอีสปอร์ต

E-Sports





อีสปอร์ตคืออะไร

อีสปอร์ต (E-Sports) เป็นคำเรียกย่อมาจาก Electronic sports ในปัจจุบันเป็นกิจกรรมที่ได้รับความนิยมสูงมากในกลุ่มนักเล่นเกมทุกช่วงวัย ความหมายและนิยามของอีสปอร์ต คือ การแข่งขันวิดีโอเกมที่ทำผ่านคอมพิวเตอร์ เครือข่ายเน็ตเวิร์คที่ผู้เล่นระดับจริงจัง มืออาชีพ เข้าร่วมเพื่อชิงเงินรางวัล ซึ่งอาจมีการถ่ายทอดสดให้คนดู และมีสปอนเซอร์สนับสนุนกิจกรรมสามารถศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับอีสปอร์ตได้

คลิกที่นี่



วิธีคุยกับเด็กเกี่ยวกับอีสปอร์ต

ปัจจุบันนี้มีเด็กจำนวนมากใฝ่ฝันอยากเป็น **“นักกีฬาอีสปอร์ต”** ส่วนใหญ่เด็กมักได้ยินเฉพาะด้านดีของอีสปอร์ต เช่น

- **อีสปอร์ต** เป็นกีฬานิกหนึ่ง
- **นักกีฬาอีสปอร์ต** สามารถทำเงินได้ปีละเป็นล้าน
- **นักกีฬาอีสปอร์ต** ไม่ใช่เด็กติดเกม ฯลฯ

แต่มีเด็กน้อยคนนัก ที่จะได้ยินอีกด้านของอีสปอร์ต ซึ่งเป็นข้อมูลที่ผู้ปกครองควรทราบ เพื่อใช้สื่อสารกับเด็กและทำความเข้าใจมากยิ่งขึ้นเกี่ยวกับอีสปอร์ต ข้อมูลเหล่านั้น ได้แก่

คณะกรรมการ
โอลิมปิกสากล และ สมาคมสหพันธ์
กีฬานานาชาติ



ยังไม่รับรองให้อีสปอร์ตเป็นกีฬา อีสปอร์ตเป็นแค่
“การแข่งขันวิดีโอเกมชิงเงินรางวัล” เท่านั้น

โอกาสมีเพียง **1 ใน 1,000,000**
ที่เด็กจะก้าวไปถึงขั้น
ที่มีรายได้และประกอบเป็นอาชีพได้



ช่วงอายุของการเป็นนักกีฬาอีสปอร์ตมืออาชีพนั้นสั้น

นักกีฬาอีสปอร์ตส่วนใหญ่จะเลิกเล่น
ช่วงอายุ 20 กลาง ๆ
เนื่องจากความไวในการตอบสนองลดลง
สู่เด็กรุ่นใหม่ไม่ได้

